**교수님과의 팀 미팅 회의록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | Firstcoin | **차수** | 차 |
| **일 시** | 2015년 2월 16일 월요일 15 시 00 분 – 16 시 00 분 ( 1시간 ) | | |
| **장 소** | 윤명근 교수님 연구실 | | |
| **참석자** | 김학균, 이준호, 장예진, 신지은, 최은주 | | |
| **불참자** |  | | |
| **안 건** | 계획 발표 및 피드백 | | |
| **회의내용** | 1. Pos와 wallet 을 완벽하게 구현하는 것이 중요    1. 서버,클라이언트 안전성    2. 기능 추가, 디자인 -> 자동차에 쉽게 결합 2. 미리 주문하고 찾으러 가면 상인한테는 도움이 될 것 같다    1. 블록이 미리 만들어져 있으므로 음.. 3. 네비게이션 시나리오는 너무 억지스러움    1. 어플에서 메뉴를 선택 해 결제를 하는 것이 더 좋을 것 같음 4. 비트코인으로 결제할 때의 장점    1. 영수증 없이도 증빙이 가능 5. 교수님 생각    1. 라즈베리 파이를 사용하는 것은 일을 더 추가하는 것. -> 설치 등이 어려우므로 시간이 오래 걸린다.    2. 기존에 있는 것을 완성도를 높이면서 다른 기능 추가 권장.    3. 우리가 하려는 것은 억지스러운 면이 있음    4. 학교 축제, 카페, 주차장 등에 초점을 맞춰 다시 아이디어 생각해보기(주차장쪽을 자동차에 연결시킬 수도 있음) 6. 결제정보가 자동으로 출력되게 하는 기능 추가 권장    1. 축제, 주차장에서 차가 지나갈 때 정산하는 애플리케이션.    2. 이 둘이 잘 구현되는 pos와 wallet을 개발하는 것이 좋음 7. 핸드폰이나 이메일로 영수증이 오는 것 좋음    1. QR코드 찍을 때 영수증이 같이 전달되면 좋을 것 같음. | | |
| **결과물** | 아이디어에 대한 방향을 확실히 정립할 수 있게 됨. | | |